



**Boronkay György Műszaki Középiskola és Gimnázium**

2600 Vác, Németh László u. 4-6.

☎: 27- 317 - 077

☎/fax: 27- 315 - 093

WEB: <http://boronkay.vac.hu> e-mail: [boronkay@vac.hu](mailto:boronkay@vac.hu)



*Levelező Matematika Szakkör*

*2018/2019. 3. feladatsor*

*5.-6. évfolyam*

## **A HAMIS FELTÉTELEZÉSEK MÓDSZERE**

A hamis feltételezések módszerét gyakran hamis hipotézisek módszere vagy egyszerűen feltételezések módszere néven emlegetik. A módszer az aritmetikának egy sajátos feladatmegoldási módszere, amelyet két- vagy három ismeretlenes feladatok esetében alkalmazhatunk, de akár még több ismeretlenes feladatokat is oldhatunk meg vele. Elméletileg minden olyan feladat megoldható vele, amelynek mennyiségei arányosak, tehát általában a lineáris egyenletrendszerekre visszavezethető feladatok hatékony megoldási módszere. Hátrány viszont, hogy a megoldás kivitelezése bizonyos esetekben erőltetett.

A módszer lényege: a feladat ismeretlen mennyiségeire nézve valamilyen feltételt (feltételeket) állítunk és összehasonlítjuk a valódi helyzetet (a feladat adatait) a hipotézisek által létrehozott helyzettel. Az eltérés figyelembevételével egyszerű számolások segítségével könnyen következtethetünk arra, hogy mennyiben tér el a hamis feltételezés a helyes megoldástól. Ki kell hangsúlyozni, hogy a feltételezések módszere különbözik az egyszerű próbálgatásoktól és nem a "megoldás eltalálása" a fő célkitűzés. A legfőbb különbséget az jelenti, hogy a hipotézisek felállítását követően megpróbálunk következtetni arra, hogy milyen irányban és mennyivel változtassuk meg a feladat ismeretlen mennyiségeit ahhoz, hogy a jó megoldást megtaláljuk.

### **Mintapéldák**

- 1.) Anna egy 4680 forintos játékot 20 forintos és 50 forintos érmékkel fizetett ki és 4-szer annyi 20 forintosot használt fel, mint 50 forintosot. Hány érmét használt fel mindegyikből külön-külön?

*Feltételezés:* Feltételezzük, hogy egy darab 50 forintos és négy darab 20 forintos érmét használt fel. Ekkor a kifizetett összeg  $50 + 4 \cdot 20 = 130$  forint.

Tehát a játék tényleges ára  $4680 : 130 = 36$ -szorosa az általunk feltételezett értéknek. Ezért a feltételezésben szereplő érmék számát 36-szorosára kell növelni. Így a felhasznált 20 forintosok száma  $36 \cdot 4 = 144$ , míg az 50 forintosok száma  $36 \cdot 1 = 36$ .

- 2.) Egy dobozban 80 g-os és 100 g-os csokoládék vannak, amelyeknek össztömege 6280 g. A 80 g-os csokoládék száma 2-vel több, mint a 100 g-osok számának a háromszorosa. Hány 80 g-os, illetve hány 100 g-os csokoládé található a dobozban külön-külön?

### Első megoldás:

Ha a dobozból eltávolítunk 2 darab 80 g-os csokoládét, akkor a 80 g-osok száma a 100 g-osokénak a háromszorosa lesz, míg a csokoládék össztömege  $6280 - 2 \cdot 80 = 6120$  g-ra csökken. Utána tételezzük fel, például, hogy a dobozban 1 darab 100 g-os és 3 darab 80 g-os csokoládé van. Ezek össztömege  $3 \cdot 80 + 1 \cdot 100 = 340$  g, amely  $6120:340 = 18$  –szor kevesebb a tényleges össztömegnél. Tehát a 100 g-os csokoládék száma  $18 \cdot 1 = 18$ , míg a 80 g-osoké  $18 \cdot 3 = 54$ .

Visszatéve az elvett 2 darab 80 g-os csokoládét, kapjuk, hogy a dobozban 18 darab 100 g-os és 56 darab 80 g-os csokoládé van.

### Második megoldás:

Első feltételezés: Tételezzük fel, hogy 10 darab 100 g-os és  $3 \cdot 10 + 2 = 32$  darab 80 g-os csokoládé van. Így a csokoládék össztömege  $10 \cdot 100 + 32 \cdot 80 = 3560$  g. Ennek az eltérése a tényleges tömegtől  $6280 - 3560 = 2720$  g, tehát a feltételezésünk hibája 2720 g.

Második feltételezés: Növeljük eggyel a 100 g-os csokoládék számát, így a feladat feltételeinek megfelelően 11 darab 100 g-os és  $3 \cdot 11 + 2 = 35$  darab 80 g-os csokoládé van a dobozban. Ezek össztömege  $11 \cdot 100 + 80 \cdot 35 = 3900$  g, ennek megfelelően a feltételezésünk hibája  $6280 - 3900 = 2380$  g.

Következtetés: A 100 g-os csokoládék számát 1-gyel növelve a hiba  $2720 - 2380 = 340$  g-mal csökken. Mivel az első feltételezésnél a hiba 2720 g volt, ezért a 100 g-os csokoládék számát (az első feltételezéshez képest)  $2720:340 = 8$  –cal kell növelni.

Megoldás: A 100 g-os csokoládék száma  $10 + 8 = 18$ , míg a 80 g-osoké  $3 \cdot 18 + 2 = 56$ .

A könnyebb átláthatóság céljából feltételezéseinket táblázatba foglaljuk:

	100 g-osok száma	80 g-osok száma	össztömeg	hiba
1. felt.	10	32	3560	$6280 - 3560 = 2720$
2. felt.	11	35	3900	$6280 - 3900 = 2380$
Megoldás	18	56	6280	$6280 - 6280 = 0$

- 3.) Kétfajta cukorka áll rendelkezésünkre, egyiknek az ára 950 Ft/kg, míg a másiké 1250 Ft/kg. A kétfajta cukorkából 80 kg keveréket állítunk elő. Mennyit vegyünk az egyes fajtákból külön-külön, ha azt akarjuk, hogy a keverék egységára 1040 Ft/kg legyen?

Első feltételezés: Tételezzük fel, hogy mindkét fajtából ugyanannyit teszünk a keverékbe, vagyis fajtánként 40 kg-ot.

Ebben az esetben a keverék egységára  $(40 \cdot 950 + 40 \cdot 1250) : 80 = 1100$  Ft/kg. Így a 80 kg keverék  $80 \cdot 1100 = 88000$  forintba kerül, viszont a feladat adatai szerint a 80 kg keverék ára  $80 \cdot 1040 = 83200$  forint. Tehát a feltételezés hibája  $88000 - 83200 = 4800$  forint.

Második feltételezés: Az első feltételezéshez képest növeljük 1 kg-mal az olcsóbb cukorka mennyiségét, így a drágább mennyisége 1 kg-mal csökken. Ezáltal a keverék értéke  $1250 - 950 = 300$  forinttal csökken, így a feltételezés hibája  $87700 - 83200 = 4500$  forint lesz.

Következtetés: Mivel 1 kg drágább cukorkát 1 kg olcsóbbra cserélve a keverék értéke (és ugyanakkor a feltételezés hibája) 300 forinttal csökken, ezért az első feltételezéshez képest  $4800 : 300 = 16$  ilyen cserére lesz szükség. Így végül a keverék  $40 + 16 = 56$  kg 950 Ft/kg-os és  $40 - 16 = 24$  kg 1250 Ft/kg-os cukorkát tartalmaz.

A könnyebb átláthatóság céljából feltételezéseinket táblázatba foglaljuk:

	950 Ft/kg-os	1250 Ft/kg-os	keverék értéke	hiba
1. felt.	40	40	88000	$88000 - 83200 = 4800$
2. felt.	41	39	87700	$87700 - 83200 = 4500$
Megoldás	56	24	83200	$83200 - 83200 = 0$

Megjegyzés: Mivel az első feltételezés során a keverék értéke nagyobb volt, mint a feladatban szereplő tényleges érték, ezért azt is átláthattuk, hogy az olcsóbb cukorka mennyiségét kell növelni, míg a drágább cukorkáét csökkenteni.

- 4.) Két könyvespolcon könyvek vannak, a másodikon háromszor annyi, mint az elsőn. Ha a másodikról elveszünk 39 könyvet, az elsőre pedig felteszünk még 30 könyvet, akkor a másodikon kétszer annyi könyv lesz, mint az elsőn. Hány könyv van a két könyvespolcon külön-külön?

A megoldás során két feltételezésből keresünk összefüggéseket a hiba alakulására vonatkozóan. A gondolatmenetet a következő táblázatban foglaltuk össze.

	első polc (kezdetben)	második polc (kezdetben)	első polc (végül)	második polc (végül)	hiba
1. felt.	20	$3 \cdot 20 = 60$	$20 + 30 = 50$	$60 - 39 = 21$	$2 \cdot 50 - 21 = 79$
2. felt.	21	$3 \cdot 21 = 63$	$21 + 30 = 51$	$63 - 39 = 24$	$2 \cdot 51 - 24 = 78$
Megoldás	99	$3 \cdot 99 = 297$	$99 + 30 = 129$	$297 - 39 = 258$	$2 \cdot 129 - 258 = 0$

Megjegyzés: A hiba kiszámításánál a végső helyzetből indultunk ki. Az első polc tartalmának a kétszereséből kivontuk a második polc tartalmát, így következtettünk a feltételezés hibájára. A feltételezések során azt a következtetést vontuk le, hogy az első polc tartalmát eggyel növelve a feltételezés hibája eggyel csökken.

## Gyakorló feladatok

- 1.) Süsü meghívta a szomszéd sárkányvár hétfejű és kilencfejű sárkányait farsangi mulatságra. 76 lábon 149 fej érkezett a mulatságra. Hány hétfejű és hány kilencfejű sárkány érkezett a vendégségbe, ha minden sárkány négy lábon jár?
- 2.) Béla malacperselyében 252 érme van, ezek 5, 10 és 50 forintosok. Az érmék összértéke 4620 forint. Az 5 és 10 forintosokból együtt háromszor annyi van, mint az 50 forintosokból. Hány 5, 10, illetve 50 forintos érméje van külön-külön?
- 3.) András matematika feladatokat old meg. Eltervezte, hogy naponta hány feladatot old meg, így 40 nap alatt végezne. Viszont ha naponta 6-tal több feladatot oldana meg, akkor 30 nap alatt végezne. Hány feladatot kell megoldania Andrásnak?
- 4.) Egy dobozban piros és fehér golyók vannak. A piros golyók száma háromszorosa a fehér golyók számának. Ha 65 piros golyót kiveszünk, fehérre festjük és visszatesszük, akkor a fehér golyók száma kétszerese lesz a piros golyók számának. Hány piros, illetve fehér golyó van a dobozban külön-külön?

## Kitűzött feladatok

- 1.) Nagymamának 8 napos és 10 napos csibéi vannak. A 10 napos csibék száma 3-mal kevesebb a 8 napos csibék számának a kétszeresénél. A csibék életkorának összege 2014 év. Számítsuk ki, hány 8, illetve 10 napos csibéje van nagymamának külön-külön?
- 2.) János gazda a piacon libatojásokat és tyúktojásokat árul. Egy libatojás 130 forintba, egy tyúktojás 50 forintba kerül. Egy vevő 80 tojást akart venni, darabjéért 98 forintot volt hajlandó fizetni. A vásárt megkötötték, mégpedig úgy, hogy a vevő és az eladó igénye is teljesüljön. Hány tyúktojás és hány libatojás került a vevő kosarába, külön-külön?
- 3.) Béla egy 2880 forintos játékot 20 forintos és 100 forintos érmékkel fizetett ki. Hány érme volt mindegyikből külön-külön, ha összesen 60 érmét használt fel?
- 4.) Annának kétszer annyi kitűzője volt, mint Beának. Bea vásárolt 153 kitűzöt, Anna viszont elveszített hatot. Így most Beának kétszer annyi kitűzője van, mint Annának. Kezdetben hány kitűzőjük volt a lányoknak külön-külön?

**(A feladatok megoldásait kérjük, hogy kidolgozva, A/4 méretű papíron küldjék be. A versenyzők azonosítása miatt kérjük, hogy minden dolgozaton szerepeljen a következő 2 adat: NÉV, ÉVFOLYAM.)**

Beküldési határidő: **2019. 02. 01.**

Postai cím: Észak-Pest Megyei Matematikai Tehetségfejlesztő Központ  
2600 Vác, Németh L. u. 4-6.



**Boronkay György Műszaki Középiskola és Gimnázium**

2600 Vác, Németh László u. 4- 6.

☎: 27- 317 - 077

☎/fax: 27- 315 - 093

WEB: <http://boronkay.vac.hu> e-mail: [boronkay@vac.hu](mailto:boronkay@vac.hu)



**Levelező Matematika Szakkör**

**2018/2019. 3. feladatsor  
7.-8. évfolyam**

## MATEMATIKAI JÁTÉKOK

A játékelmélet viszonylag fiatal tudományága a matematikának. Egyre bővülő alkalmazási lehetőségei miatt növekszik iránta az érdeklődés még a nem matematikusok körében is. Figyelmet érdemlő számunkra a tény is, hogy a játékelmélet megalapozója: Neumann János (1903-1957), valamint első jelentős továbbfejlesztője és alkalmazója: Wald Ábrahám (1902-1950) magyar származású matematikusok voltak. Reméljük a játékokat leíró feladatok jó szórakozást nyújtanak minden érdeklődő olvasónknak, versenyzőnknek! Jó szívvel javasoljuk a játékok kipróbálását, játszását is!

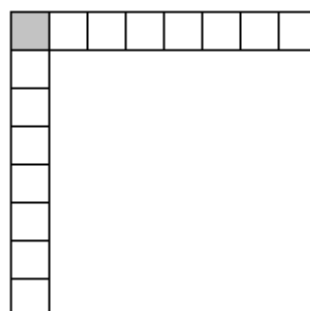
### Mintapéldák

- 1.) Egy téglalap alakú asztalra két játékos felváltva helyez 5 Ft-os érméket úgy, hogy az érmék egymást nem fedhetik. Az a győztes, aki utoljára tud tenni. A kezdő nyerhet. Hogyan?

*Ha a kezdő első lépésével elfoglalja az asztal szimmetriaközéppontját, majd mindig ellenfele lépésének a középpontra vett tükörképét lépi, akkor nyerni fog. Ugyanis amíg a másik játékos talál szabad helyet az asztalon, addig annak a helynek a tükörképe is szabad, azaz ha a második játékos tud lépni, akkor a kezdő játékos is. A kezdő játékos lép utoljára.*

- 2.) Van egy 8x8-as csokitáblánk, melynek bal felső szelete mérgezett. Két játékos felváltva tör a táblából úgy, hogy valamelyik mezőt kiválasztja, s az összes tőle jobbra és lefelé eső szeletet letöri. Az veszít, aki kénytelen a mérgezett szeletet elvenni. Mutassuk meg, hogy a kezdő megnyerheti a játékot!

*A kezdő elveszi a tábla jobb alsó 7x7-es részét, majd mindig annyi szeletet vesz el, mint az ellenfele. Ha a másik játékos az oszlopból vesz, akkor ő a sorból, ill. fordítva.*

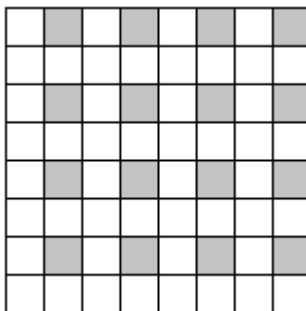


- 3.) Az asztalon 27 db gyufaszál van, s ketten felváltva elvesznek 1, 2 vagy 3 szál. Az a játékos nyer, aki utolsóként vesz. Melyik játékosnak van nyerő stratégiája?

*Gondolkodjunk visszafelé, a „rákmódszer”-rel, keressük meg a nyerő helyeket! Aki 4 szál gyufát hagy az asztalon, az nyer, hiszen ellenfele mind a négyet nem tudja elvenni, de az ellenfél lépése után a maradékot ő el tudja venni, ezzel megnyerve a játékot. 4 szálát úgy tud meghagyni, ha előzőleg 8 szálát hagyott az asztalon, s így visszafele a nyerő helyek: 12, 16, 20, 24. A kezdő játékos tud nyerni. Elsőként 3 szál gyufát vesz el (ekkor megmarad 24 szál), majd ellenfele minden vételét 4-re egészíti ki, s így módon hagy rendre 20, 16, 12, 8, 4 majd 0 szál gyufát az asztalon.*

- 4.) Egy 8x8-as sakktabla bal alsó sarkából indul egy bábu. Két játékos felváltva tolja egy-egy mezővel jobbra, felfelé vagy jobbra átlósan felfelé. Az nyer, aki a jobb felső mezőre lép. A kezdő játékos nyerhet. Hogyan?

*Keressük a nyerő helyeket! Ilyen hely természetesen a jobb felső sarok. Könnyű látni, hogy a felső sorban és a jobb szélső oszlopban a vonalkázott mezők nyerő helyek: aki ide lépett, az ezután már csak ilyen mezőre tud lépni, s megnyeri a játékot. Sorra felderíthető, hogy melyik mező „jó”, melyik „rossz”. Az ábrán a vonalkázott mezők a nyerő helyek. A kezdő első lépésében jobbra átlósan lép, majd mindig megismétli ellenfele lépését, s így a nyerő mezőkön lépkedve győzni fog.*



### **Gyakorló feladatok**

- 1.) Két játékos felváltva színezi egy kocka 3-3 élét pirossal, illetve feketével. Az a győztes, aki a kocka valamely lapjának mind a négy élét saját színével színezte ki. Melyik játékosnak van nyerő stratégiája?
- 2.) Négyzet alakban leraktunk az asztalra 5x5 kavicsot. Két játékos felváltva vesz belőlük egy darabot vagy két oldalszomszédosat. Az győz, aki utolsóként vesz. A kezdő nyerhet. Hogyan?
- 3.) Az asztalon 40 db gyufaszál van, s ketten felváltva vesznek 2, 3, 4 vagy 5 szál. Az a játékos veszít, aki utolsóként vesz. Melyik játékosnak van nyerő stratégiája?
- 4.) Egy 8x8-as sakktabla bal alsó sarkából indul egy bábu. Két játékos felváltva tolja 1 vagy 2 mezővel jobbra, felfelé vagy jobbra átlósan felfelé. Az nyer, aki a jobb felső mezőre lép. Melyik játékos nyerhet?

## **Kitűzött feladatok**

- 1.) Egy kupacban 60, egy másikban pedig 70 kavics van. Két játékos felváltva vesz valamelyik kupacból legalább egyet, de abból akár az összes kavicsot is elveheti. Az győz, aki utolsóként vesz. A kezdő nyerhet. Hogyan?
- 2.) Négyzet alakban leraktunk az asztalra 6x6 kavicsot. Két játékos felváltva vesz belőlük egy darabot vagy két oldalszomszédosat. Az győz, aki utolsóként vesz. Melyik játékos nyerhet? Hogyan?
- 3.) Ketten a következő játékot játsszák. A 4, 5, 6, 7, 8 számok közül felváltva mondanak egy-egy tetszés szerint választott számot, s mindig kiszámolják az addig mondott számok szorzatát. A játékot az nyeri, akinél a szorzat túllépi a 2000-et. Melyik játékosnak van nyerő stratégiája?
- 4.) Az asztalon 40 db gyufaszál van. Ketten felváltva vesznek 2, 3, 4 vagy 5 szálat. Az a játékos nyer, aki utolsóként vesz. Melyik játékosnak van nyerő stratégiája?

**(A feladatok megoldásait kérjük, hogy kidolgozva, A/4 méretű papíron küldjék be. A versenyzők azonosítása miatt kérjük, hogy minden dolgozaton szerepeljen a következő 2 adat: NÉV, ÉVFOLYAM.)**

Beküldési határidő: **2019. 02. 01.**  
Postai cím: Észak-Pest Megyei Matematikai Tehetségfejlesztő Központ  
2600 Vác, Németh L. u. 4-6.